希赛网,专注于<mark>软考、PMP、通信考试</mark>的专业 IT 知识库和在线教育平台。希赛网在线题库,提供历年考试真题、模拟试题、章节练习、知识点练习、错题本练习等在线做题服务,更有能力评估报告,让你告别盲目做题,针对性地攻破自己的薄弱点,更高效的备考。

希赛网官网: http://www.educity.cn/

希赛网软件水平考试网: http://www.educity.cn/rk/

希赛网在线题库: http://www.educity.cn/tiku/

2017 上半年程序员案例分析真题答案与解析: http://www.educity.cn/tiku/tp20937.html

# 2017年上半年程序员考试下午真题

(参考答案)

● 阅读下列说明和流程图,填补流程图中的空缺,将解答填入答题纸的对应栏内。 【说明】

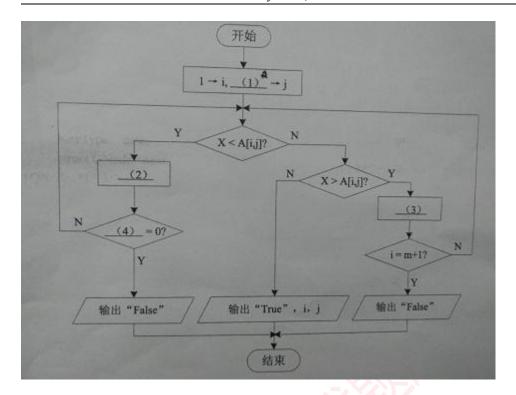
设有二维整数数组(矩阵)A[1:m,1:n],其每行元素从左到右是递增的,每列元素从上到下是递增的。以下流程图旨在该矩阵中需找与给定整数 X 相等的数。如果找不到则输出"false";只要找到一个(可能有多个)就输出"True"以及该元素的下标 i 和 j(注意数组元素的下标从 1 开始)。

例如,在如下矩阵中查找整数 8,则输出伟: True,4,1

- 2 4 6 9
- 4 5 9 10
- 6 7 10 12
- 8 9 11 13

流程图中采用的算法如下: 从矩阵的右上角元素开始,按照一定的路线逐个取元素与给定整数 X 进行比较(必要时向左走一步或向下走一步取下一个元素),直到找到相等的数或超出矩阵范围(找不到)。

#### 【流程图】



# 【问题】该算法的时间复杂数是() 供选择答案:

- (1) A. O (1) B.O (m+n) C.O (m\*n) D,O  $(m^2+n^2)$
- 阅读下列说明和 C 函数,填补函数中的空缺,将解答填入答案纸的对应栏目内。 【说明】

函数 isLegal(char\*ipaddr)的功能是判断以点分十进制数表示的 IPV4 地址是否合法。参数 ipadddr 给出表示 IPV4 地址的字符串的首地址,串中仅含数字字符和"."。若 IPV4 地址合法则返回 1,否则返回 0。判定为合法的条件是:每个十进制数的值位于整数区间[0,255],两个相邻的树之间用"."分隔,共 4 个数、3 个"."。例如,192.168.0.15、1.0.0.1 是合法的,192.168.1.256、1.1..1 是不合法的。

#### 【函数】

更多考试真题及答案与解析,关注希赛网在线题库(http://www.educity.cn/tiku/)

```
flag=1;
}
if (curVal>255) {
  return 0;
}
if (flag) {
    (4 )
} if (*p='.' {
    dotNum++;
}

}
if ((5)) {
  return 1;
}
return 0;
}
```

● 阅读下列说明和 C 函数,填补 C 函数中的空缺,将解答填入答案纸的对应栏目内。

#### 【说明】

字符串是程序中常见的一种处理对象,在字符串中进行子串的定位、插入和删除是常见的运 意。

设存储字符串时不设置结束标志,而是另行说明串的长度,因此串类型定义如下:

typedef struct {

Char \*str; //字符串存储空间的起始地址

int length; //字符串长

int capacity; //存储空间的容量

} SString;

## 【函数1说明】

函数 indexStr(S,T,pos)的功能是:在 S 所表示的字符串中,从下标 pos 开始查找 T 所表示字符串首次出现的位置。方法是:第一趟从 S 中下标为 pos、T 中下标伟 0 的字符开始,从左往右逐个对于来比较 S 和 T 的字符,直到遇到不同的字符或者到达 T 的末尾。若到达 T 的末尾,则本趟匹配的起始下标 pos 为 T 出现的位置,结束查找;若遇到了不同的字符,则本趟匹配失效。下一趟从 S 中下标 pos+1 处的字符开始,重复以上过程。若在 S 中找到 T,则返回其首次出现的位置,否则返回-1。

例如,若 S 中的字符为伟"students ents",T 中的字符串伟"ent", pos=0,则 T 在 S 中首次出现的位置为 4。

#### 【C函数1】

```
int index Str (SString S,SString T,int pos)
{
  int i,j:
  i (S.length<1||T.length<1||pos+T.length-1)
    return-1;
  for (i=pos,j=0;i<S.length &&j<T.length;) {
    if (S.str[i]==T.str[j]) {
        i++;j++;
    }
    else {</pre>
```

更多考试真题及答案与解析,关注希赛网在线题库(http://www.educity.cn/tiku/)

```
i= ( 1 );j=0
}
if ( 2 ) return i -T.length;
return-1;
}
```

#### 【函数2说明】

函数 eraseStr(S,T}的功能是删除字符串 S 中所有与 T 相同的子串,其处理过程为: 首先从字符串 S 的第一个字符(下标为 0)开始查找子串 T,若找到〈得到子串在 S 中的起始位置),则将串 S 中子串 T 之后的所有字符向前移动,将子串 T 覆盖,从而将其删除,然后重新开始查找下一个子串 T,若找到就用后面的字符序列进行覆盖,重复上述过程,直到将 S 中所有的子串 T 删除。

例如,若字符串 S 为 "12ab345abab678"、T 为"ab"。第一次找到"ab"时(位置为 2),将 "345abab678"前移,S 中的串改为"12345abab678",第二次找到"ab"时(位置为 5);将"ab678" 前移,S 中的串改为"12345ab678",第三次找到"ab"时(位置为 5);将"678"前移,S 中的串改 为"12345678"。

## 【C函数2】

```
Void eraseStr (SString*S,SStringT)
 int i;
 int pos;
 if (S->length<1||T.length<1||S->length<T.length)
   return;
 Pos=0;
 for (;;) {
   //调用 indexStr 在 S 所表示串的 pos 开始查找 T 的位置
   Pos=indexStr (3);
   if (pos=-1)
                           //S 所表示串中不存在子串 T
    return:
   for (i=pos+T.length;i<S->length;i++) //通过覆盖来删除自串 T
      S->str[(4)]=S->str[i];
   S->length= ( 5 );
                                //更新 S 所表示串的长度
  }
 }
```

• 阅读以下说明和 C 函数,填补函数中的空缺,将解答填入答题纸的对应栏内。

#### 【说明】

简单队列是符合先进先出规则的数据结构,下面用不含有头结点的单向循环链表表示简单队列。

函数 EnQueue(Queue \*Q, KeyType new\_elem)的功能是将元素 new\_elem 加入队尾。函数 DnQueue(Queue \*Q, KeyType \*elem)的功能使将非空队列的队头元素出队(从队列中删除),并通过参数带回刚出队的元素。

用单向循环链表表示的队列如图 4-1 所示。

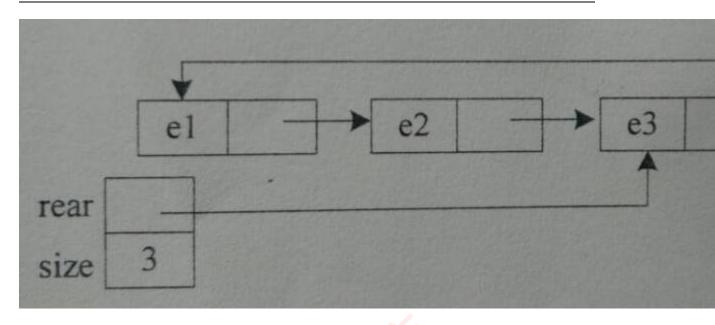


图 4-1 单向循环链表表示的队列示意图

```
队列及链表结点等相关类型定义如下:
enum {ERROR, OK};
typedef int KeyType;
typedef struct QNode {
   KeyType data;
   Struct QNode*next;
} QNode,*LinkQueue;
Typedef struct {
   int size;
  Link:Queue rear;
}Queue;
【C函数】
int EnQueue(Queue*Q,KeyType new_elem)
{ //元素 new_elem 入队列
  QNode*p;
  P=(QNode*)malloc(sizeof(QNode));
  if (!p)
   return ERROR;
  P->data=new_elem;
  if (Q->rear) {
   P->next=Q->rear->next;
     (1);
   }
  else
   P->next=p;
   (2);
```

```
Q->size++;
  return OK;
}
int DeQueue(Queue*Q,KeyType*elem)
{ //出队列
  QNode*p;
                  //是空队列
  If(0 = q->size)
   Return ERROR;
  P = (3);
                   //令 p 指向队头元素结点
  *elem =p->data;
  q->rear->next=(4);
                       //将队列元素结点从链表中去除
  if ((5))
                   //被删除的队头结点是队列中唯一结点
   q->rear=NULL;
                 //变成空队列
  free (p);
  q->size--;
  return OK;
```

● 阅读以下说明和 Java 程序,填补代码中的空缺,将解答填入答题纸的对应栏内。

#### 【说明】

以下 Jave 代码实现一个简单客户关系管理系统(CRM)中通过工厂(CustomerFactory )对象来创建客户(Customer)对象的功能。客户分为创建成功的客户(RealCustomer)和空客户(NullCustomer)。空客户对象是当不满足特定条件时创建或获取的对象。类间关系如图 5-1 所示。

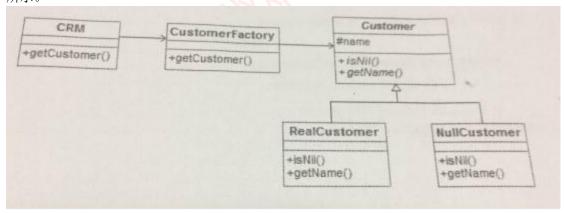


图 5-1 类图

#### 【Java代码】

```
Abstract class Customer {
    Protected String name;
    __(1) boolean isNil__(21)__;
    __(2) String getName__(22)__;
}
Class RealCustomer __(3) Customer {
    Public RealCustomer(String name) { this.name=name; }
```

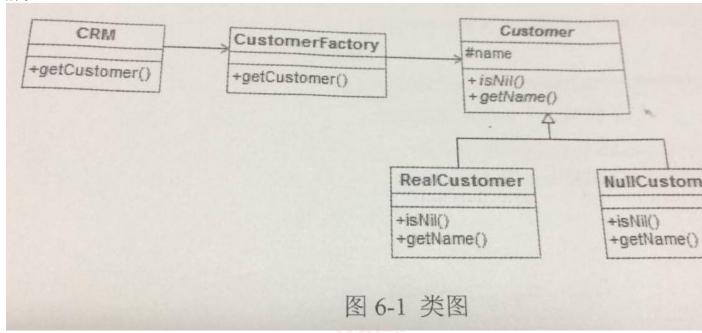
更多考试真题及答案与解析,关注希赛网在线题库(http://www.educity.cn/tiku/)

```
Public boolean is Nil_(24)_ { return false; }
Class NullCustomer (4) Customer {
 Public String getName_(25)__ { return "Not Available in Customer Database"; }
 Public boolean isNil__(26)__ { return true; }
class Customerfactory {
 public String[] names = {"Rob", "Joe", "Julie"};
 public Customer getCustomer(String name) {
  for (int i = 0; i < names.length; i++) {
    if (names[i]. (5)) {
      return new RealCustomer(name);
    }
  return ( 6 );
Public class CrM {
 Public viod get Customer (27) {
   Customerfactory (7):
   Customer customer1-cf.getCustomer("Rob");
   Customer customer2=cf.getCustomer("Bob");
   Customer customer3= cf.getCustomer("Julie");
   Customer customer4= cf.getCustomer("Laura");
   System.out.println("customers")
   System.out.println(customer1.getName (28));
   System.out.println(customer2getName (29)_);
   System.out.println(customer3.getName (30));
   System.out.println(customer4.getName (31));
Public static viod main (String[]arge) {
 CRM crm = new CRM_(32)_{;}
 Crm.getCustomer__(33)__;
}
/*程序输出为:
Customers
rob
Not Available in Customer Database
Not Available in Customer Database
*/
```

● 阅读下列说明和 C++代码,填补代码中的空缺,将解答填入答题纸的对应栏内。 【说明】

以下 C++代码实现一个简单客户关系管理系统(CrM)中通过工厂(Customerfactory)对象来创建客户(Customer)对象的功能。客户分为创建成功的客户(realCustomer)和空客户

(NullCustomer)。空客户对象是当不满足特定条件时创建或获取的对象。类间关系如图 6-1 所示。



```
【C++代码】
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
class Customer {
protected:
  string name;
public:
 (1) boll isNil (26) =0;
 <u>( 2 )</u> string getName__(27)__=0;
};
class RealCustomer (3) {
Public:
  realCustomer(string name) { this->name=name; }
  bool isNil_(28)_ { return false; }
  string getName__(29)__ { return name; }
class NullCustomer (4) {
public:
  bool isNil (30) { return true; }
  string getName_(31)__ { return "Not Available in Customer Database"; }
};
class Customerfactory {
public:
```

```
string names [3] = { "rob", "Joe", "Julie" };
public:
Customer*getCustomer(string name) {
 for (int i=0; i<3; i++) {
   if (names[i].(\underline{5})) {
      return new realCustomer(name);
   }
  }
  return ( 6 );
};
class CRM {
public:
  void getCustomer (32) {
     Customerfactory*( 7 );
     Customer*customer1=cf->getCustomer("Rob");
Customer*customer2=cf->getCustomer( "Bob" );
Customer*customer3=cf->getCustomer( "Julie" );
Customer*customer4=cf->getCustomer( "Laura" );
cout << "Customers" << endl;
cout << Customer1->getName (33) << endl; delete customer1;
cout << Customer2->getName__(34)__ << endl; delete customer2;
cout << Customer3->getName_(35)__<<endl; delete customer3;
cout << Customer 4->getName (36) << endl; delete customer 4;
delete cf;
     }
   };
int main__(37)__ {
   CRM*crs=new CRM (38)
   crs->getCustomer (39)
   delete crs;
   return 0;
}
/*程序输出为:
Customers
rob
Not Available in Customer Database
Not Available in Customer Database
```